
VORANKÜNDIGUNG EINER NEUEN PROGRAMMVERSION

Welche Programmversion nutze ich derzeitig?

Jeder Nutzer erhielt im Juni 2005 eine Vollversion/Update (Version 1.5.4.12, KW 24/2005). Danach hat der DBV im Oktober 2005 ein Update (Version 1.5.5.17, KW 42/2005) bereitgestellt. Diese Version ist derzeitig die aktuelle Programmversion. Prüfen Sie bitte im Programm unter dem Menüpunkt "Hilfe" --> "Über Ligaerfassung", welche Version Sie aktuell benutzen. Verwenden Sie nicht die Version 1.5 (build 5.17), wenden Sie sich bitte an ligaprogramm@dbv-bowling.de, teilen Ihre Programmversion mit und erhalten Angaben zum erforderlichen Update. Die neu folgenden Updates sind nur möglich, wenn mindestens die Version 1.5 (build 5.17) aus KW 42/2005 installiert ist.

Informationen zur angekündigten neuen Programmversion

Im Jahr 2006 wird eine neue Programmversion zur Verfügung gestellt. Die durchgeführten Änderungen und Neuerungen sind jedoch so komplex, dass es notwendig wird, Änderungen an der Datenbankstruktur vorzunehmen. Deshalb wird die neue Version in mehrstufigen Updates/Upgrades erfolgen. Es ist notwendig, dass Sie bei jeder Aktualisierung über die jeweilige Vorgängerversion verfügen (s.o.).

Was wird neu sein?

In der mehrstufig neu eingeführten Version werden folgende Funktionen neu zur Verfügung gestellt oder verbessert:

Für die Anforderung der Freischaltcodes wird ein gesonderter Ausdruck mit Anschreiben generiert. Die Übermittlung der Daten an den DBV und die Rücksendung des Freischaltcodes durch den DBV wird verbessert. Ziel ist auch eine schnellere Übermittlung des Freischaltcodes.

Beim Aufbau einer neuen Liga wird im Bereich der Team-Definition und Spieler-Definition ein Menüpunkt "Import" zur Verfügung gestellt. Im Bereich der Teams können komplette Teams aus einer beliebig vorhandenen Liga importiert werden. Im Bereich der Spieler können beliebige Spieler aus einer vorhandenen Liga importiert werden. Das "lästige" Eingeben der Spieler und Teams entfällt, wenn diese schon in einer Liga gespielt haben. Ergebnisse aus der vorhandenen Liga werden nicht übernommen. Diese Funktion ist vor allem bei Ligen notwendig, deren Team- bzw. Spielerzusammensetzung sich ändert.

Ihr Ligenprogramm lernt und wird mitdenken! In der Folge werden Spieler nicht über vorhandene Ligen importiert, sondern in einer Datenbank vorgehalten, die alle Ihrer bisherigen Spieler kennt. Neue Spieler wird sich das Programm "merken".

Am Ende einer Liga wird ein gesonderter Ausdruck generiert, den Sie zur Geschäftsstelle senden. Diese Listen dienen der Vorbereitung des EUC sowie der Übernahme der Spielerergebnisse in die Datenbank des DBV. Zusätzlich wird ein Export der Ergebnisse in eine Datei ermöglicht, die Sie dem DBV senden. Mit der DBV-internen Software zur Mitgliederverwaltung wird diese Datei eingelesen. Sie ersparen sich selbst und dem DBV viel mühevollen Arbeit.

Wann werden die Updates zur Verfügung gestellt und wie werden sie installiert?

Ein erstes Update wird voraussichtlich Mitte Mai angeboten. Darin werden die meisten neuen Funktionen einschließlich der Importfunktion enthalten sein. Die Spielerdatenbank wird erst im nachträglich folgenden Upgrade eingeführt. Wann Sie das Update/Upgrade erhalten können, und was genau darin enthalten ist, teilen wir zur gegebenen Zeit gesondert mit. Die Installation läuft automatisch ab und ist so einfach, wie Sie es schon von vorangegangenen Updates kennen.

Warum schon jetzt diese Ankündigung?

Nun, zum Einen freuen wir uns, dass wir Ihnen für die Software kostenlos unseren Service zur ständigen Weiterentwicklung anbieten. Und wir danken auch für die hilfreichen Informationen und Vorschläge, die wir gern aufgreifen, um diese Software weiter zu verbessern. Und zum Zweiten verbessern wir damit auch die Wege der Datenübertragung. In ferner Zukunft kann es möglich sein, alle Daten elektronisch aufzuarbeiten und zu übertragen. Ein notwendiger Schritt bei der ständig steigenden Anzahl von Mitgliedern und Ligen. Aber, Sie als Anwender des Programmes müssen uns dabei hilfreich unterstützen, damit für Sie und für den DBV diese Verbesserung möglich wird.

Was müssen Sie beachten? Wie müssen Sie sich auf das Update vorbereiten?

Damit alle Funktionen des DBV-Ligenprogrammes richtig und optimal genutzt werden, müssen bei allen angelegten Spielern die Mitgliedsnummern des DBV eingegeben werden. Bisher war dies nicht notwendig, jedoch für eine eindeutige Zuordnung in der Spielerdatenbank und für den elektronischen Datenaustausch künftig notwendig. Daher bitten wir Sie schon jetzt, alle Mitgliedsnummern der Spieler zusammenzutragen. Sie können bei bestehenden Ligen die DBV-Nummern der Spieler schon eingeben, diese werden beim Anlegen der Spielerdatenbank mit dem Upgrade (2. Stufe) übernommen. Die Mitgliedsnummern stehen auf den Ausweisen der Spieler (bei dieser Gelegenheit bietet sich die Prüfung der Gültigkeit an). Wer nicht weiß, wo sein Ausweis ist, findet seine Mitgliedsnummer auch auf den Abbuchungen des DBV auf seinem Kontoauszug. Ist auch das nicht möglich, die Webseite des DBV macht die Datenbankabfrage in der Jahres-Rangliste oder 5-Jahres-Rangliste möglich. Ist auch dort keine Nummer zu erfahren, stellen Sie als Ligaleiter einfach eine kurze Liste zusammen, der DBV wird Ihnen sicher weiterhelfen. Eine wichtige Bitte: Tragen Sie nur Nummern ein, die mit Sicherheit richtig sind. Ist jemand Neumitglied und hat noch keine Nummer? Melden Sie einfach das Neumitglied beim DBV an, und die Nummer wird Ihrem Neumitglied mit dem Ausweis zugesandt. In diesem Fall bietet Ihnen das Programm die Möglichkeit, die Nummer nachzutragen. Für Sie als Ligaleiter bzw. Programmanwender wird sich dieser kleine Zeitaufwand um denn wir Sie bitten lohnen, Sie werden in Zukunft viel Zeit einsparen und unsere Software optimiert nutzen.

Ein elektronischer Datenaustausch wird nur möglich werden, wenn für alle Spieler die richtige DBV-Nummer hinterlegt ist.

Wir prüfen derzeit die Möglichkeit, in einer späteren Upgradephase das Tool zum Erzeugen von PDF-Dokumenten bereitzustellen. Damit können Sie Ihre Auswertungen bei erfolgreich freigeschaltetem Programm und Ligen direkt im Internet einstellen. Zusätzlich fordern Sie Freischaltcodes auch ohne Briefmarken an, per Datenübertragung. Voraussetzungen dafür sind: Gültige DBV-Nummern der Spieler.

Ihre Anfragen/Probleme/Fehler zum Programm per E-Mail können Sie richten an:

ligaprogramm@dbv-bowling.de

Unsere Bundesgeschäftsstelle hilft Ihnen gern auch unter der Telefonnummer 0821/402426 weiter.

Rückfragen zum Inhalt dieser E-Mail bitten wir ausschließlich an die angegebene E-Mail-Adresse zu richten

Fehler Report / FAQ zum Ligenprogramm

Sie haben sich als Nutzer des Ligaprogrammes des Deutschen Bowling Verbandes registriert. Zur Zeit wird an der Weiterentwicklung des Programmes gearbeitet. Wir beabsichtigen, nicht nur Programmverbesserungen durchzuführen, sondern auch Fehler innerhalb der jetzigen Version festzustellen und zu korrigieren. Derzeit sind folgende kleine "Schönheitsfehler" bekannt und zur Änderung in der Version 2 vorgemerkt:

1. Auf den Ausdrucken der Gesamttabelle am Spieltag 1 der Rückrunde wird ein falsches Datum angegeben.
2. Bei Einstellung, dass 50 Prozent der Spiele absolviert sein müssen, damit ein/e Spieler/in in einer Einzelwertung mit Rang aufgelistet wird, wird der/die Spieler/in dennoch bei exakt 50 Prozent der Spiele nicht aufgeführt. Wir empfehlen, bis zur Änderung des Programmes immer eine ungerade Prozentzahl zu verwenden.
3. In der Sortierung der Gesamttabelle werden Teams mit gleichen positiven Punkten, aber unterschiedlichen negativen Punkten (1 Team hat ein Spieltag noch offen) falsch sortiert.

Als neue Programmoptionen wird in Version 2 vorgesehen:

1. Französische Sprachfassung für unsere EU-Mitgliedsländer, in denen die EBA aktiv ist/wird.
2. Löschen der kompletten Ergebnisse nach Ligaabschluss, um für die folgende Saison eine Fortschreibung zu ermöglichen (es entfällt der Neuaufbau der neuen Liga).
3. Datenaustausch mit der Spielerdatenbank (Schnittdatenbank) des DBV (erfordert die Eingabe der DBV-Nummer eines jeden Spielers).
4. Ausdruck der Ansetzungen für die nächsten Spieltage nach dem internen Ligenschlüssel des DBV für den Aushang in der Anlage geeignet.
5. Bereitstellung des Ligenschlüssels bis max. 24 Teams je Liga.
6. Ausdruck der jeweils höchsten Spiele/Serien ect...

Wir bitten Sie, uns hilfreich zu unterstützen. Bitte senden Sie uns für eine Funktionsprüfung unserer derzeitigen Version in Sachen Datensicherheit eine EXPORT-DATEI JEDER BEI IHNEN EINGERICHTETEN LIGA an folgende E-Mail-Adresse: ligaprogramm@dbv-bowling.de. Vielen Dank für Ihre Mitarbeit.

Künftig werden Sie auf diesem Wege über die Weiterentwicklung des Programmes und uns bekannt gewordenen Probleme informiert.

Fehlerreport und Lösungen:

DATENSICHERUNG (BIS EINSCHLIESSLICH VERSION 1.3)

In allen bisherigen Versionen bis einschließlich der aktuellen Version 1.3 ist die Funktion des Export und Import nicht fehlerfrei gewährleistet. Zur Datensicherung und zur Übertragung der Daten auf andere Computer kann diese Option nicht verwendet werden.

Zur Datensicherung verwenden Sie bitte den Punkt "Datenbank sichern" und im Fall der Wiederherstellung den Punkt "Datenbank wiederherstellen". Achten Sie immer auf den Stand der Datenbank, insbesondere dann, wenn Sie mehrere Ligen verwalten. Bei dieser Methode werden ALLE Ligen gesichert und bei Bedarf wiederhergestellt. Führen Sie deshalb nach jeder Änderung eine Sicherung manuell durch, wenn Sie in der Lage sein wollen, jeden beliebigen Stand wiederherzustellen.

Sie können auch in den Optionen den Punkt der automatischen Sicherung einstellen. Es wird dann bei jedem Programmende eine Sicherung durchgeführt. Achtung: Nur die jeweils letzten beiden Sicherungen sind dann wiederherstellbar, ältere Sicherungsdateien werden überschrieben.

Das Problem kann erst in der Version 2 (wird im Jahr 2004 vorliegen) behoben werden.

Die Erstellung der Export-Datei ist möglich, allerdings lässt sich diese, wenn eine bestimmte Anzahl von Datensätzen erreicht ist, nicht wieder importieren. Das Programm bricht ab. Dabei wird eine temporäre Datei "dummy.@@@" nicht gelöscht, die dann einen weiteren Export und Import mit Fehlermeldungen abbricht. Grund dafür ist die interne Datenbank, die einen "übergroßen" Import nicht zulässt. Dieser Fehler kann nur abgestellt werden, wenn auf ein anders Datenbanksystem gewechselt wird. Wir beabsichtigen, in der Version 2 die komplette Datenbankstruktur zu ändern, wobei Sie als Anwender beim Update nichts bemerken, alle Daten bleiben erhalten. Voraussetzung zum Update wird eine installierte Version 1.3 sein. Deshalb ist eine kurzfristige Behebung des Problem es auch nicht möglich. Wenn Sie Rückfragen haben, richten Sie diese bitte an unten aufgeführte E-Mail-Adresse. Wir bitten um Verständnis, dass wir bei der Entwicklung des Programmes nicht alle Punkte bis in das letzte Detail auf Funktion prüfen konnten. Dieser Fehler trat auf, nachdem eine Liga mit vielen Spieltagen eingegeben wurde. Wir sind sicher, dass Microsoft hätte diesen Fehler auch nicht bemerkt, zudem dieser auf Bestandteile eines externen Borland-Datenbanksystemes zurückgeführt werden kann.